

LIVRE DE KHORNE

SEIGNEURS

DÉMONS

BUVEUR DE SANG

cf. *Livre d'Armée Démons du Chaos* p. 32 et p. 83

PRINCE DÉMON

cf. *Livre d'Armée Démons du Chaos* p. 48 et p. 82

MORTELS

SEIGNEUR DU CHAOS

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 52 et p. 118

HOMMES-BÊTES

SEIGNEUR MINOTAURE

cf. *Livre d'Armée Hommes-Bêtes* p. 35 et p. 83

SEIGNEUR DES BÊTES

cf. *Livre d'Armée Hommes-Bêtes* p. 34 et p. 83

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

GRAN CENTIGOR

Gran Centigor

M CCCT F E PV I A Cd Type

8 6 4 5 5 3 3 5 8 Cav

cf. *Légions du Chaos* p. 5

180 points

Armes et armure :

- Arme de base

Règles Spéciales :

- Fureur primitive
- Ivre

Options :

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

• Armes (un seul choix) :

- Arme lourde 12 pts
- Lance 8 pts
- Arme de base additionnelle 8 pts

• Peut aussi avoir :

- Hache de jet 6 pts

• Armure :

- Armure légère 6 pts

• Peut aussi avoir :

- Bouclier 6 pts

• Objets magiques et Dons du Chaos :

- Jusqu'à un total de 100 pts
(à sélectionner dans le *Livre d'Armée Hommes-Bêtes* ou dans le *Livre des Règles*)

HÉROS

DÉMONS

HÉRAUT DE KHORNE

cf. *Livre d'Armée Démons du Chaos* p. 36 et p. 86

MORTELS

CHAMPION EXALTÉ

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 50 et p. 121

HOMMES-BÊTES

CHEF MINOTAURE

cf. *Livre d'Armée Hommes-Bêtes* p. 35 et p. 85

CHEF HOMME-BÊTE

cf. *Livre d'Armée Hommes-Bêtes* p. 34 et p. 85

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

CHEF CENTIGOR

Chef Centigor

M CCCT F E PV I A Cd Type
8 5 3 5 4 2 2 4 7 Cav

cf. *Légions du Chaos* p. 5

105 points

Armes et armure :

- Arme de base

Règles Spéciales :

- Fureur primitive
- Ivre

Options :

Marque de Khorne (*obligatoire*) 15 pts

• Armes (un seul choix) :

- Arme lourde 8 pts
- Lance 4 pts
- Arme de base additionnelle 4 pts

• Peut aussi avoir :

- Hache de jet 4 pts

• Armure :

- Armure légère 3 pts

• Peut aussi avoir :

- Bouclier 3 pts

• Objets magiques et Dons du Chaos :

- Jusqu'à un total de 50 pts
(à sélectionner dans le Livre d'Armée Hommes-Bêtes ou dans le Livre des Règles)



LIVRE DE KHORNE

UNITÉS DE BASE

DÉMONS

SANGUINAIRES DE KHORNE

cf. *Livre d'Armée Démons du Chaos* p. 36 et p. 88

GARGOUILLE DU CHAOS

cf. *Livre d'Armée Démons du Chaos* p. 49 et p. 89

Taille d'Unité :

- 16+

Règles Spéciales :

- Chiffre Sacré

MORTELS

GUERRIERS DE KHORNE

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 46 et p. 122

MARAUDEURS DE KHORNE

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 44 et p. 122

CAVALIERS MARAUDEURS

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 45 et p. 123

CHIENS DU CHAOS

cf. *Livre d'Armée Guerriers du Chaos* p. 59 et p. 122

Les unités de Chiens du Chaos ne comptent pas dans les 50% d'unités de Base obligatoires de la même race que votre Général.

NAINS DU CHAOS

Nains du Chaos

Champion

M CCCT F E PV I A Cd Type

3 4 3 3 4 1 2 1 9 Inf

3 4 3 3 4 1 2 2 9 Inf

cf. *Légions de Khorne* p. 6

10 points/figurine

Taille d'Unité :

- 10+

Règles Spéciales :

- Implacables
- Obstinés

Armes et armure :

- Arme de base
- Armure lourde

Options :

Marque de Khorne (obligatoire)..... 30 pts

• Équipement Additionnel :

- Bouclier 1 pt
- Arme de base additionnelle 1 pt
- Arme lourde 2 pts

• État-major :

- Un Champion..... 12 pts
 - Un Musicien..... 6 pts
 - Un Porte-étendard..... 12 pts
 - Un étendard magique jusqu'à..... 25 pts
- (à sélectionner dans *Les Armes du Massacre* p. 29 ou dans le Livre des Règles)

LIVRE DE KHORNE
UNITÉS DE BASE

HOMMES-BÊTES

HARDE DE GORS

cf. Livre d'Armée Hommes-Bêtes p. 38 et p. 86

HARDE D'UNGORS

cf. Livre d'Armée Hommes-Bêtes p. 40 et p. 86

PILLARDS UNGORS

cf. Livre d'Armée Hommes-Bêtes p. 41 et p. 86

CHAR À SANGLEBOUCS

cf. Livre d'Armée Hommes-Bêtes p. 44 et p. 87

